Inżynieria Oprogramowania

Opis wymagań serwera

Wymagania funkcjonalne

1. Administrator uruchamia aplikację serwera.
2. Serwer tworzy połączenie z bazą danych.
3. Serwer rozpoczyna nasłuchiwanie.
4. Klient po połączeniu z aplikacją rejestruje się lub loguje.
5. Zalogowany klient przesyła wiadomość do serwera.
6. Serwer rozsyła otrzymane wiadomości do wszystkich zalogowanych klientów.
7. Klient mogą zakończyć połączenie z serwerem.

Wymagania pozafunkcjonalne

1. Aplikacja serwera ma postać aplikacji konsolowej.
2. W ramach serwera każdy klient otrzymuje swój własny wątek, więc zakończenie połączenia klienta z serwerem nie powoduje zakończenia pracy serwera.
3. Serwer utrzymuje kilka połączeń na raz z różnymi klientami (działanie asynchroniczne).
4. Serwer po zakończeniu jednego połączenia nie kończy swojego działania.
5. Serwer posiada mechanizm logowania zdarzeń.
6. Aplikacja klienta ma postać aplikacji Windows Forms.
7. Aplikacja klienta jest aplikacją graficzną.
8. Aplikacja klienta posiada widok logowania i widok czatu.

[Rezpozytorium na platformie github](https://github.com/michal-kapala/IO_TCPServer_SocketInfo/tree/chat)

Bartosz Ciesielczyk 140692

Anna Ciszak 140694

Michał Kapała