Inżynieria Oprogramowania

Opis wymagań serwera

Wymagania funkcjonalne

1. Administrator uruchamia aplikację serwera.
2. Serwer tworzy połączenie z bazą danych.
3. Serwer rozpoczyna nasłuchiwanie.
4. Klient po połączeniu z aplikacją rejestruje się lub loguje.
5. Zalogowany klient przesyła wiadomość do serwera.
6. Serwer rozsyła otrzymane wiadomości do wszystkich zalogowanych klientów.
7. Klient mogą zakończyć połączenie z serwerem.

Wymagania pozafunkcjonalne

1. Aplikacja serwera ma postać aplikacji konsolowej.
2. W ramach serwera każdy klient otrzymuje swój własny wątek, więc zakończenie połączenia klienta z serwerem nie powoduje zakończenia pracy serwera.
3. Serwer utrzymuje kilka połączeń na raz z różnymi klientami (działanie asynchroniczne).
4. Serwer po zakończeniu jednego połączenia nie kończy swojego działania.
5. Serwer posiada mechanizm logowania zdarzeń.